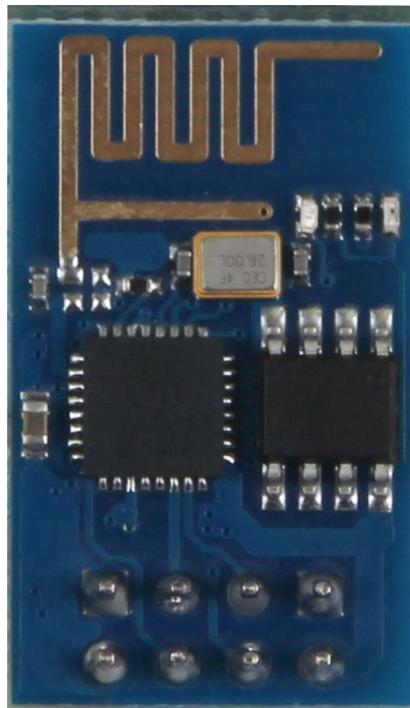


JOY-IT

ESP8266



Index

- 1.1 Anschließen des Moduls
- 1.2 Installation des Moduls
- 1.3 Hochladen der Software

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben.

Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist:

Schritt 1—Anschließen des Moduls

Sie können das ESP8266 entweder über die serielle Schnittstelle ihres Arduinos programmieren, oder einen USB TTL Adapter verwenden.

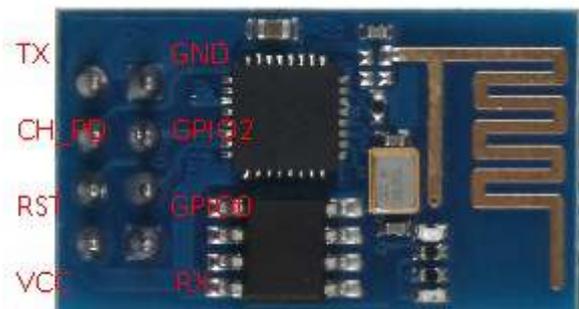
Diese können Sie ebenfalls bei uns erwerben.

Bitte achten Sie bei einem TTL Adapter unbedingt darauf, dass dieser auf eine Spannungsversorgung von 3,3V eingestellt ist.

Im folgenden wird die Programmierung mit Hilfe eines TTL Adapters erläutert.

ESP8266	TTL Kabel
RX	TX
TX	RX
GND	GND
VCC	3,3V
CH_PD	3,3V
GPIO	GND

Tabelle 1: Verbindung zwischen ESP8266 und TTL-Kabel



Schritt 2—Installation des Moduls

Gehen Sie, wie in Bild 2 & 3 gezeigt, in die Voreinstellungen Ihres Arduino-Programms und fügen Sie dort folgende Zeile zu den **Zusätzlichen Boardverwalter-URLs** hinzu:

http://arduino.esp8266.com/package_esp8266com_index.json

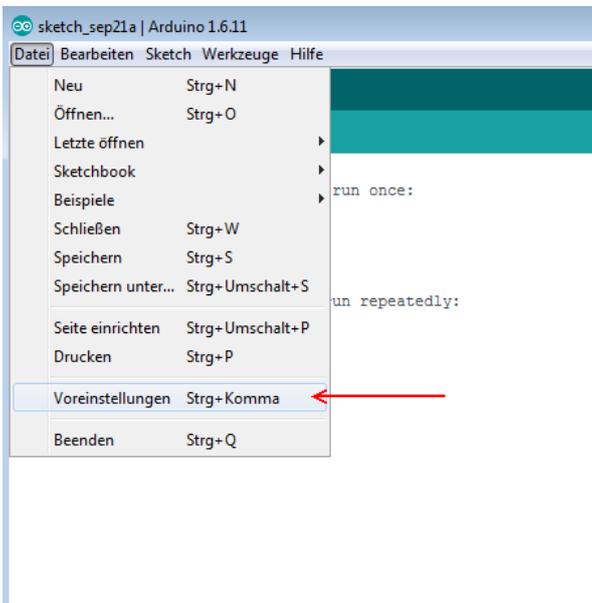


Bild 2: Arduino Voreinstellungen

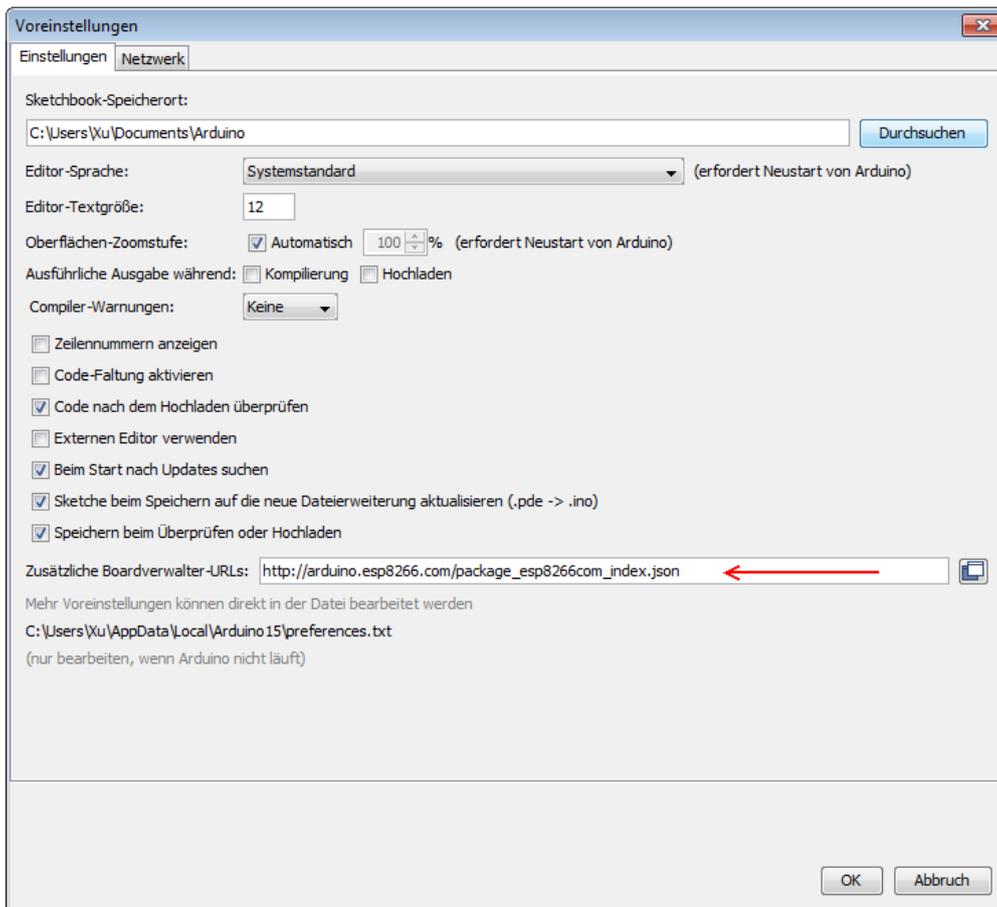


Bild 3: Hinzufügen der Boardverwalter URL

Laden Sie nun, wie in Bild 4 & 5 gezeigt, die Zusatzdaten des ESP8266 aus dem Boardverwalter herunter.

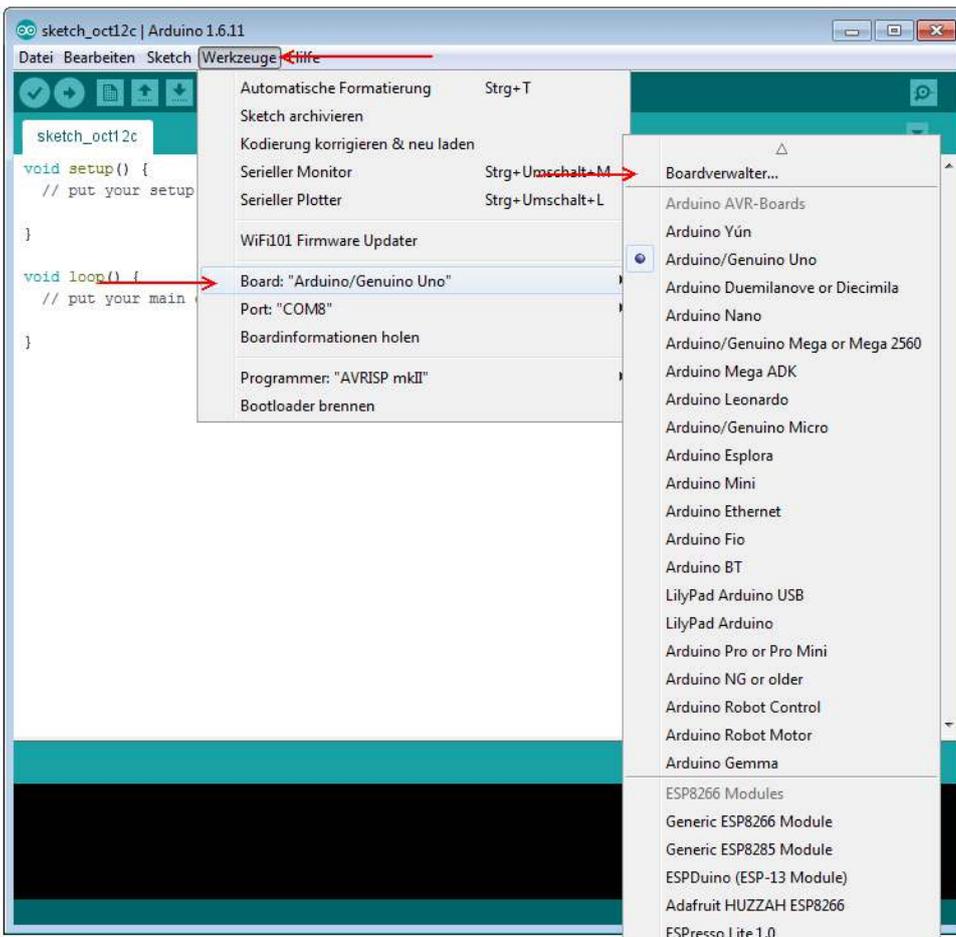


Bild 4: Arduino Boardverwalter öffnen

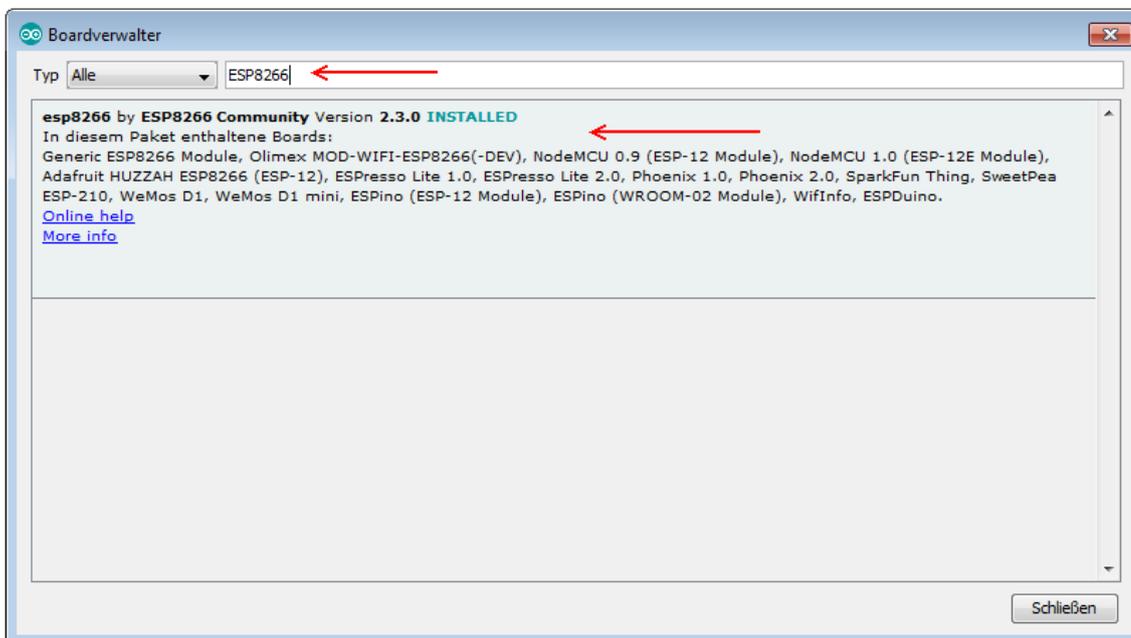


Bild 5: ESP8266 installieren

Wählen Sie nun, wie in Bild 6 zu sehen, den ESP8266 als Board aus.

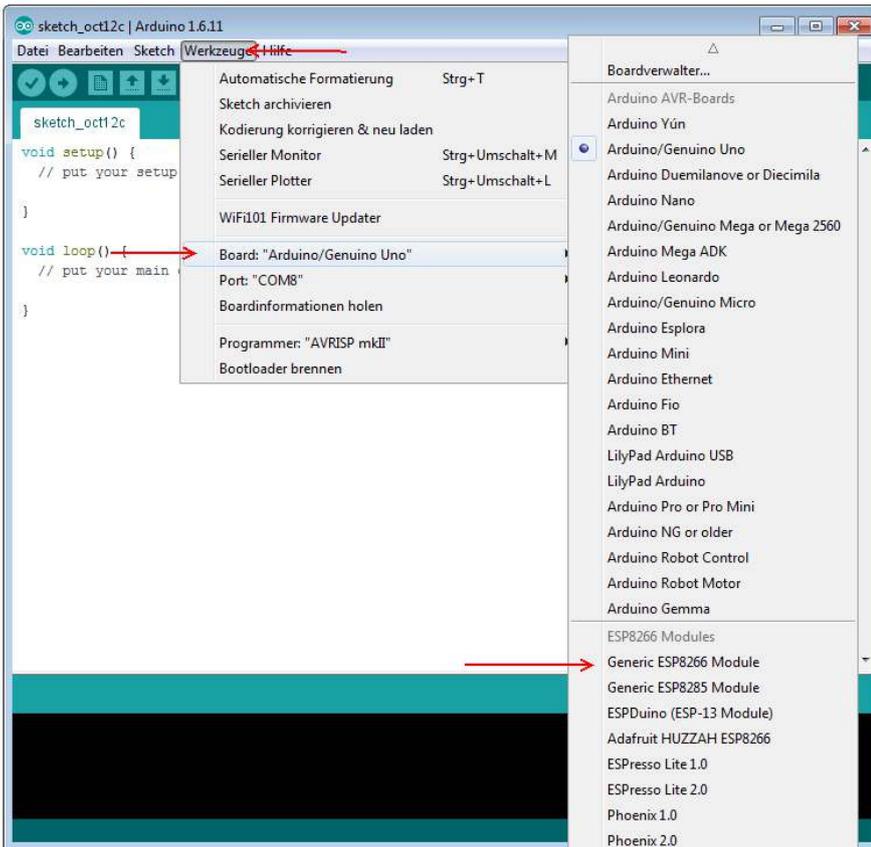


Bild 6: ESP8266 auswählen

Achtung! Bitte achten Sie auch darauf, im sich darunter befindlichen Menü „Port“ den passenden Port auszuwählen, da es ansonsten zu Komplikationen bei der Übertragung kommen kann.

Schritt 3—Hochladen der Software

Um einen Beispielcode auf den ESP8266 zu übertragen, wählen Sie den Beispielcode **BlinkWithoutDelay**, wie in Bild 7 zu sehen, aus dem Beispielenü der Arduino-Software aus.

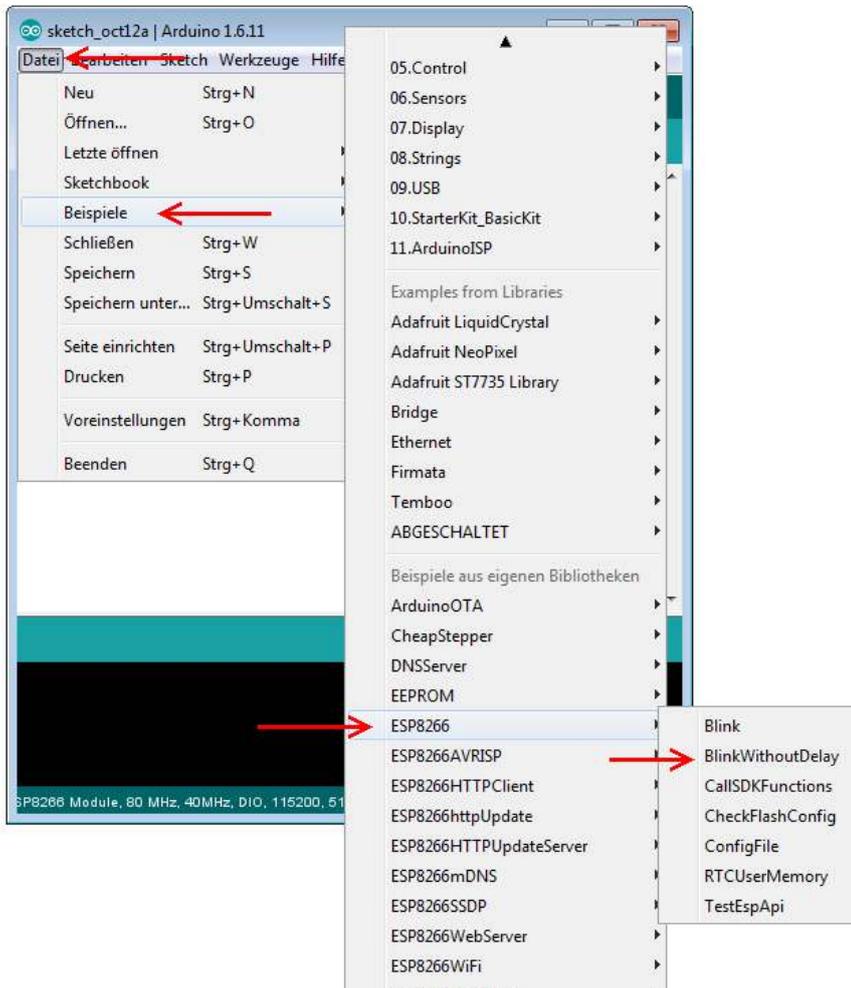


Bild 7: BlinkWithoutDelay—Beispielcode

Trennen Sie nun die Stromversorgung (VCC) zu Ihrem ESP8266-Modul und schließen Sie diese wieder an. Das Modul sollte nun im Dateiübertragungs-Modus starten.

Starten sie sofort, nachdem Sie die Stromversorgung wieder angeschlossen haben, die Übertragung in der Arduino-Software.

Mit diesem Beispielcode blinkt die blaue LED des Moduls wiederholt auf.